

Pokyny pre online formu súťaže v utorok 30. novembra 2021

Dokument je určený administrátorom súťaže



Tento dokument by ste si mali preštudovať **najneskôr deň pred súťažou**. Tiež by ste si mali prečítať **pokyny k online súťaži na stránke sutazexpert.sk v sekcii Tvoj Expert – vyskúšaj si vľahjšie testy**.

V deň súťaže ráno by ste mali

- prevziať od školského koordinátora (ďalej ŠK) **brožúry s testami a súťažné kódy pre žiakov** v potrebnom počte.
- do učebne zobrať aj pomocné papiere pre žiakov na poznámky a výpočty.

Počas súťaže dodržte, prosím, nasledujúci postup

1. Rozsadte žiakov v učebni.
 - Žiaci by mali sedieť samostatne. Ak je nevyhnutné, aby blízko seba sedeli dvaja žiaci, mali by riešiť rozdielne súťažné testy.
 - Rovnaké testy majú kategórie:
EXPERT 5 a 6
EXPERT 7, 8 a 9,
EXPERT G12, O12, G34 a O34.
Upozornite žiakov, že **nesmú počas súťaže spolupracovať, ani vyhľadávať odpovede na otázky na internete**. Žiaci nemôžu používať tabuľky, učebnice, zošity, mapy, knihy a pod.
2. Rozdajte žiakom čisté papiere na poznámky a pomocné výpočty.
3. Rozdajte žiakom ich prúžky s tromi štítkami a súťažným kódom.
4. Žiaci, ktorí sa prihlásili individuálne, majú na ľavom zo štítkov predtlačené meno. Ostatné prúžky so štítkami sú určené pre žiakov, ktorých prihlásila škola. Vyzvite týchto žiakov, aby si na ľavú stranu prúžku napísali **meno a priezvisko**.
5. Žiakom v online verzii súťaže stačí na prihlásenie do testu iba ich päťciferný kód. Čiarový kód (pravú časť štítku) nepotrebujú. Ľavá strana štítku (s menom) ostáva škole, aby ste vedeli priradiť kód k súťažiacemu. Prostredný z troch štítkov si môžu žiaci ponechať a nalepiť niekam do zošita. Majú na

ňom kód a informáciu, kedy si môžu na stránke pozrieť svoje výsledky.

6. **Vyzvite žiakov, aby na stránke sutazexpert.sk klikli na tlačidlo ONLINE EXPERT a zadali svoj kód.**
7. Po prihlásení vyzvite žiakov, aby skontrolovali zobrazené údaje. Žiaci, ktorí sa prihlasovali individuálne, majú uvedenú školu aj ročník. **Žiaci prihlásení školou** majú uvedenú školu, **ročník si musia vybrať**. V prípade, že nesúhlasí názov školy, skontrolujte, či žiak zadal správny kód (bez medzery), ktorý máte v zozname kódov od školského koordinátora. V prípade, že zadal správny kód a údaje sú napriek tomu nesprávne, skontaktujte sa s nami na čísle 02 / 6382 4952 alebo 0903 722 986.
8. Rozdajte žiakom brožúry, aby si mohli vybrať, ktoré témy a v akom poradí budú riešiť.
9. Vyzvite žiakov, aby si vybrali **1. a 2. tému, ktorú budú riešiť**.

Žiaci, ktorí riešia **kategórie EXPERT 5 a EXPERT 6 si vyberajú iba poradie tém** (v týchto dvoch témach majú otázky zo všetkých oblastí).

Súťažné kategórie

- žiaci 5. ročníka základných škôl (ZŠ) súťažia v kategórii **EXPERT 5**
- žiaci 6. ročníka ZŠ a prímý osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT 6**
- žiaci 7. ročníka ZŠ a sekundy osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT 7**
- žiaci 8. ročníka ZŠ a tercie osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT 8**
- žiaci 9. ročníka ZŠ, kvarty osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT 9**
- žiaci 1. a 2. ročníka 4-ročných gymnázií, kvinty a sexty osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G12**
- žiaci 1. a 2. ročníka SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O12**
- žiaci 3. a 4. ročníka 4-ročných gymnázií, septimy a oktávy osemročných gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G34**

- žiaci 3. a 4. ročníka SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O34**
Vekové kategórie pre žiakov päťročných bilingválnych škôl:
 - žiaci 1. ročníka súťažia v kategórii **EXPERT 9**,
 - žiaci 2. a 3. ročníka bilingválnych gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G12**,
 - žiaci 4. a 5. ročníka bilingválnych gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G34**,
 - žiaci 2. a 3. ročníka bilingválnych SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O12**,
 - žiaci 4. a 5. ročníka bilingválnych SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O34**.
10. Vyzvite žiakov, aby vyplnili aj triedu, pohlavie a e-mail (nepovinný údaj).
 11. Vyzvite žiakov, aby po vyplnení údajov na prvej strane klikli na tlačidlo **Ďalej** a skontrolovali správnosť zadaných údajov. V prípade nesprávnych údajov sa môžu tlačidlom **Zmeniť údaje** vrátiť o krok späť a údaje opraviť. Ak sú údaje v poriadku, je všetko pripravené na samotnú súťaž.

Pokyny k online testu

1. Vyzvite žiakov, aby klikli na tlačidlo **PREČÍTAŤ POKYNY** a pozorne si ich prečítali.
2. Upozornite žiakov, že po stlačení tlačidla **ŠTART** im začne plynúť súťažný čas.
3. Žiaci všetkých kategórií majú na prácu **60 minút**.
4. Žiak na obrazovke vidí čas, ktorý mu zostáva. Po uplynutí 30 minút sa ukazovateľ času zmení zo zelenej na oranžovú. Posledných 5 minút ukazovateľ zmení farbu na červenú.
5. Po uplynutí 30 minút preto upozornite žiakov, že sú v polovici časového limitu a mali by sa začať venovať druhej súťažnej téme.
6. Po uplynutí 55 minút upozornite žiakov, že už im na prácu zostáva iba 5 minút.
7. Ak by v čase súťaže nastala technická porucha (výpadok wifi a podobne), môžu sa žiaci opätovne prihlásiť rovnakým kódom. Od stlačenia tlačidla **ŠTART** majú žiaci na súťaž 60 + 30 minút času. Po uplynutí tohto času sa súťaž ukončí. 30 minút neznamená predĺženie času na vypracovanie úloh. Tento čas je určený na vyriešenie prípadných problémov s pripojením. Na dokončenie súťaže budú mať po opätovnom prihlásení toľko času, koľko ho zostávalo v momente technickej poruchy.
8. Ak už chce žiak súťaž skončiť, klikne na **UKONČIŤ TEST** a zobrazí sa mu prehľad jeho odpovedí. Upozornite žiakov, aby klikli na tlačidlo **STIAHNUŤ** a aby si pre prípad reklamácie uložili svoje odpovede vo formáte PDF. Žiakovi, ktorý zadal v úvode svoju mailovú adresu, príde prehľad jeho odpovedí aj e-mailom. Na záver ešte musí každý žiak kliknúť na tlačidlo **UKONČIŤ SÚŤAŽ**.
9. Ak si žiaci štartovné platili sami, vyzvite žiakov, aby si na brožúru napísali svoje meno. Brožúry by im mali po súťaži zostať. **V deň súťaže ich vyzbierajte. Rozdajte im ich najskôr týždeň po súťaži, aby sa zabránilo úniku informácií.**
10. Ihneď po skončení súťaže odovzdajte zoznam žiakov s pridelenými kódmi a brožúry školskému koordinátorovi.

Ďakujeme vám za spoluprácu