

# Pokyny pre zadanie testov

## 30. november 2021 – PAPIEROVÁ FORMA

Dokument je určený administrátorom súťaže



Tento dokument by ste si mali preštudovať **najneskôr deň pred súťažou**.

### V deň súťaže ráno by ste mali

- prevziať od školského koordinátora (ďalej ŠK) **brožúry, odpovedové hárky (OH)** a prúžky so **súťažnými kódmi** v potrebnom počte.
- do učebne zobrať aj pomocné papiere pre žiakov na poznámky a výpočty.

### **Počas zadávania súťažných testov dodržte, prosím, nasledujúci postup**

#### 1. Rozsadte žiakov v učebni.

- V každej lavici by mal sedieť iba jeden žiak. Ak je nevyhnutné, aby v lavici sedeli dvaja žiaci, mali by mať rozdielne testy.
- Rovnaké testy majú kategórie:  
EXPERT 5 a 6  
EXPERT 7, 8 a 9,  
EXPERT G12, O12, G34 a O34.
- Upozornite žiakov, že nesmú písať ceruzkou, pentelkou, plniacim perom ani akýmkoľvek perom písucim inou ako čiernou, prípadne tmavomodrou farbou.
- Upozornite žiakov, že nesmú počas súťaže spolupracovať, ani vyhľadávať odpovede na otázky na internete.

#### 2. Rozdajte všetkým súťažiacim **OH**. Sú dva druhy: jeden pre piatakov a šiestakov (primánov), druhý pre ostatných žiakov.

#### 3. Rozdajte všetkým súťažiacim nastrihané **prúžky s čiarovým kódom**.

- Žiaci, ktorí sa prihlásili individuálne, majú na ľavom štítku predtlačené meno. Prúžky so štítkami bez mena sú určené pre žiakov, ktorých prihlásila škola. Títo žiaci napíšu do ľavej časti prúžku na riadok čitateľne svoje **meno a priezvisko**. Táto časť prúžku ostáva ŠK.

- Žiaci nalepia pravý štítok s čiarovým kódom na OH. **Prostredný štítok si môžu nalepiť do žiackej knižky alebo nejakého zošita**. Svoj kód musia poznať, ak si budú chcieť pozrieť výsledky na internete.

#### 4. Vyzvite žiakov, aby si pozorne **prečítali** pokyny na **zadnej strane OH**. Zdôraznite im, že OH nesmú byť prehnuté, pokrčené a natrhnuté. Nesmie sa na ne písať ani kresliť nič okrem vyplnenia požadovaných údajov.

#### 5. Rozdajte žiakom **čisté papiere** na poznámky a pomocné výpočty.

#### 6. Opýtajte sa žiakov, či má niekto nejakú otázku. Odpovedzte na otázky žiakov.

#### 7. Dajte žiakom pokyn, aby otočili OH na prednú stranu.

### **Nasleduje vyplnenie údajov v záhlaví odpovedových hárkov**

#### 1. Vyzvite žiakov, aby každý v rubrike **Veková kategória** vyznačil krížikom kategóriu, v ktorej súťaží. Pripomínáme, že:

- žiaci 5. ročníka základných škôl (ZŠ) súťažia v kategórii **EXPERT 5**
- žiaci 6. ročníka ZŠ a prímý osemročných gymnázií (OG) súťažia v kategórii **EXPERT 6**
- žiaci 7. ročníka ZŠ a sekundy OG súťažia v kategórii **EXPERT 7**
- žiaci 8. ročníka ZŠ a tercie OG súťažia v kategórii **EXPERT 8**
- žiaci 9. ročníka ZŠ, kvarty OG súťažia v kategórii **EXPERT 9**
- žiaci 1. a 2. ročníka 4-ročných gymnázií, kvinty a sexty OG súťažia v kategórii **EXPERT G12**
- žiaci 1. a 2. ročníka SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O12**
- žiaci 3. a 4. ročníka 4-ročných gymnázií, septimy a oktávy OG súťažia v kategórii **EXPERT G34**
- žiaci 3. a 4. ročníka SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O34**

### Vekové kategórie pre žiakov päťročných bilingválnych škôl:

- žiaci 1. ročníka súťažia v kategórii **EXPERT 9**,
  - žiaci 2. a 3. ročníka bilingválnych gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G12**,
  - žiaci 4. a 5. ročníka bilingválnych gymnázií súťažia v kategórii **EXPERT G34**,
  - žiaci 2. a 3. ročníka bilingválnych SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O12**,
  - žiaci 4. a 5. ročníka bilingválnych SOŠ súťažia v kategórii **EXPERT O34**.
2. Žiaci vyplnia **bežné označenie triedy**, ktorú navštevujú, napr. 6.C a vyznačia pohlavie.
  3. **Vyzvite žiakov, aby nalepili čiarový kód na príslušné miesto na OH. Kód musí byť nalepený rovno a nesmie byť nalepený „dole hlavou.“**
  4. Vyzvite žiakov, aby uviedli (ak majú) svoju emailovú adresu. Údaj je nepovinný. Žiakov, ktorí ho uvedú, budeme informovať o termínoch výsledkov a o tom, kedy môžu očakávať diplomy a ceny.

### V tejto chvíli je všetko pripravené na samotnú súťaž

1. **Informácia pre žiakov kategórií EXPERT 5 a EXPERT 6.**

V brožúre, ktorú dostanú, sú dve témy (Žiaci si témy nevyberajú, v týchto dvoch majú otázky zo všetkých oblastí). Môžu ich riešiť v akomkoľvek poradí. Na OH musia okrem svojich odpovedí napísať svojim rukopisom aj názov témy. Žiaci často použijú nevhodný typ pera a stroj potom nenačíta niektoré odpovede. Podľa čitateľnosti tohto políčka budeme vedieť takéto hárky identifikovať a skontrolovať, či stroj odpovede správne prečítal.

2. **Informácia pre žiakov ostatných kategórií.**

V brožúre, ktorú dostanú, sú testy zo šiestich súťažných tém. Ich poradie v brožúre je uvedené na druhej strane brožúry. Musia si vybrať niektoré dve témy a odpovedať na otázky z týchto dvoch tém. Na OH musia okrem svojich odpovedí vyznačiť aj súťažné témy, ktoré si vybrali, a to krížikom v príslušnom okienku a svojim rukopisom v bielom

obdĺžniku. V prípade neoznačenia témy krížikom nám to pomôže ju identifikovať. Žiaci si vyberajú súťažné témy, až keď si prezrú brožúry.

3. Rozdajte brožúry. Dbajte na to, aby každý žiak dostal brožúru s úlohami svojej kategórie. Upozornite žiakov, že v prípade dokázaného odpisovania budú zo súťaže diskvalifikovaní.
4. Označte žiakom, že môžu začať pracovať a že na vypracovanie oboch tém majú **60 minút čistého času**. Napíšte na tabuľu čas (hodiny a minúty), kedy budú **končiť**. Ak sa niektorý žiak pri vyznačovaní odpovedí opakovane pomýli a už nevie chyby opraviť spôsobom opísaným na zadnej strane OH, môžete mu hárok vymeniť za iný, pokiaľ ešte máte nejaké rezervné kusy. V prípade výmeny OH musí žiak znova rovnako vyplniť všetky údaje v záhlaví hárku.
5. Po uplynutí 30 minút upozornite žiakov, že sú v polovici časového limitu a mali by sa začať venovať druhej súťažnej téme.
6. Po uplynutí 55 minút upozornite žiakov, že už im na prácu zostáva iba 5 minút.
7. Po uplynutí vymedzeného času dajte žiakom pokyn, aby prestali pracovať.
8. Ak si žiaci štartovné platili sami, vyzvite žiakov, aby si na brožúru napísali svoje meno. Brožúry by im mali po súťaži zostať. **V deň súťaže ich vyzbierajte. Rozdajte im ich najskôr týždeň po súťaži, aby sa zabránilo úniku informácií.**
9. Od všetkých súťažiacich vyzbierajte OH aj brožúry s testami. Počas zbierania OH je potrebné skontrolovať, či má každý žiak na hárku správne vyplnené všetky údaje, hlavne, či žiaci **krížikmi vyznačili a slovom napísali témy, ktoré si zvolili, a či vyznačili svoju kategóriu**.
10. Ak na hárkoch zistíte nedostatky, hneď spolu so žiakmi údaje doplňte či opravte. Ak je potrebné opravovať nesprávne vyznačené krížiky v záhlaví OH, postupujte podľa pokynov na zadnej strane hárka.
11. Ihneď po skončení súťaže odovzdajte všetky OH školskému koordinátorovi.

*Ďakujeme vám za spoluprácu*



# EXPERT – geniality show


Pokyny pre žiakov sú na zadnej strane odpovedového hárka  
Hárak bude spracovaný strojom. NESMIE SA KRČIŤ ANI PREHÝBAŤ!

Veková kategória: 7  8  9  G12  O12  G34  O34

Trieda: 8 . A

Pohlavie: Chlapec  Dievča

E-mail: \_\_\_\_\_



Expert Kód školy: 90911  
2021/22 Kód súťažiaceho: 99988

### 1. súťažná téma

<input type="checkbox"/> Od Dunaja k Tatrám	<input type="checkbox"/> Tajomstvá prírody
<input type="checkbox"/> Mozgolamy	<input type="checkbox"/> Do you speak English?
<input checked="" type="checkbox"/> Svetobežník	<input type="checkbox"/> Góly, body, sekundy

Napiš názov 1. súťažnej témy svojím rukopisom:

Svetobežník

**Pozor, uvedené údaje sú len ukážkové !!!!**

	A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á
06	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	21	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
07	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	17	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	22	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
08	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	13	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	18	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
09	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	14	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	24	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

### 2. súťažná téma

<input type="checkbox"/> Od Dunaja k Tatrám	<input checked="" type="checkbox"/> Tajomstvá prírody
<input type="checkbox"/> Mozgolamy	<input type="checkbox"/> Do you speak English?
<input checked="" type="checkbox"/> Svetobežník	<input type="checkbox"/> Góly, body, sekundy

Napiš názov 2. súťažnej témy svojím rukopisom:

Svetobežník Tajomstvá prírody

**Pozor, uvedené údaje sú len ukážkové !!!!**

	A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á		A	B	C	D	Som si istý/á
06	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	17	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	24	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	25	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## EXPERT 5 a EXPERT 6:

- Súťažný test **EXPERT geniality show** obsahuje otázky v témach **Ako funguje svet** a **Päť jazykov kultúry**.
- Ak sa v niektorej téme umiestniš v prvej štvrtine rebríčka, staneš sa **EXPERTom na túto tému**. Ak sa umiestniš v prvej štvrtine v **celkovom poradí z oboch tém**, staneš sa **TOP EXPERTom**.
- Každá téma obsahuje **20 otázok**.

## OSTATNÉ KATEGÓRIE:

- Súťažný test **EXPERT geniality show** obsahuje otázky **zo šiestich tém**.
- **Budeš odpovedať na otázky z dvoch tém, ktoré si ľubovoľne zvolíš**. Na začiatku prelistuj celý test, prezri si jednotlivé otázky a zvoľ si svoje dve súťažné témy. Ak sa nevieš rozhodnúť hneď, môžeš si druhú tému zvoliť po vypracovaní prvej.
- Každá téma obsahuje **25 otázok**.

## VŠETKY KATEGÓRIE:

- Pri každej otázke ti ponúkame štyri možnosti, z ktorých je **vždy iba jedna správna**.
- **Hodnota otázok** sa pohybuje **od 2 do 6 bodov**, nie je však vopred daná. Určí sa až dodatočne, a to tak, aby platilo: čím menej súťažiacich zodpovie otázku správne, tým je otázka ťažšia a jej hodnota bude vyššia.
- Za každú **nesprávnu** odpoveď stratíš **1 bod**. Ak pri otázke nevyznačíš **žiadnu odpoveď**, získaš za ňu **0 bodov**.
- Pri každej svojej odpovedi môžeš (ale nemusíš) v odpovedovom hárku vyznačiť, či „**si si istý/á**“ svojou odpoveďou. Ak to urobíš pri správnej odpovedi, získaš **prémium 2 body**. Ak to urobíš pri nesprávnej odpovedi, dostaneš **pokutu 2 body**, t. j. odpočítajú sa ti 2 body za „chybnú“ istotu.
- Na vypracovanie otázok z **oboch tém** budeš mať **60 minút**.
- Môžeš používať iba písacie potreby a kalkulačku. **Nesmieš používať slovníky, učebnice, zošity, tabuľky, mobilný telefón ani iné pomôcky**.
- Svoje odpovede **nepíš do testu!** Vyznač ich **v tomto odpovedovom hárku**.
- **Nezabudni vždy na začiatku krížikom vyznačiť a napísať názov súťažnej témy, ktorú si si vybral(a)**. Bez toho nebude možné tvoje odpovede vyhodnotiť!

**Keďže súťažiacich je veľa, výsledky bude spracovávať počítač.  
Aby vedel prečítať tvoje odpovede, musíš dodržiavať tieto pokyny:**

- Píš **čiernym, príp. tmavomodrým perom**. Žiadna iná farba nie je vhodná (stroj ju nevie prečítať). **Nesmieš písať ceruzkou, pentelkou ani plniacim perom!**

- Svoje odpovede vyznač do štvorčekov krížikmi takto:



- Keď sa pomýliš, úplne začierni štvorček s neplatným krížikom a urob nový krížik na iné miesto (obr. 1). Ak náhodou znovu zmeníš názor a rozhodneš sa pre štvorček, ktorý je už úplne začiernený, postupuj takto: urob krížiky do všetkých štvorčekov a začiernený štvorček daj do krúžku (obr. 2):

Tu nesmie zostať biele miesto!  obr. 1  obr. 2

**Postup uvedený na obr. 2 sa nedá použiť pri vyznačovaní istoty. Tá sa dá opraviť iba raz začiernením štvorčeka.**

- Bežné označenie triedy a e-mail vyplň veľkými tlačенými písmenami a číslicami, napr.:

6	.	A					
---	---	---	--	--	--	--	--

**Nezačni pracovať, kým nedostaneš pokyn.  
Veľa šťastia**